

- 1) In origine, il termine "computer" indicava
 - a) un calcolatore meccanico
 - b) un algoritmo
 - c) una persona
 - d) nessuna delle precedenti

- 2) L'informatica si occupa di...
 - a) elaborazione automatica di simboli
 - b) manipolazione meccanica di simboli
 - c) rappresentazione elettronica di simboli
 - d) nessuna delle precedenti

- 3) Nella letteratura inglese, un nome alternativo a "computer science" è...
 - a) programming
 - b) computing
 - c) networking
 - d) nessuna delle precedenti

- 4) Prima di Turing, il gioco dell'imitazione...
 - a) non esisteva
 - b) era un gioco per le feste
 - c) era un rompicapo
 - d) nessuna delle precedenti

- 5) Nella versione originale del test di Turing la gara è tra...
 - a) un uomo e una donna
 - b) un essere umano e un computer
 - c) due computer
 - d) nessuna delle precedenti

- 6) Nella versione standard del test di Turing la gara è tra...
 - a) un uomo e una donna
 - b) un computer e un essere umano
 - c) due esseri umani
 - d) nessuna delle precedenti

- 7) Il nastro della macchina di Turing è
 - a) meccanico
 - b) elettronico
 - c) binario
 - d) nessuna delle precedenti

- 8) Il formato di un'istruzione di una macchina di Turing è
 - a) stato attuale, simbolo letto, simbolo scritto, movimento, nuovo stato
 - b) stato attuale, movimento, simbolo letto, simbolo scritto, nuovo stato
 - c) stato attuale, simbolo letto, movimento, simbolo scritto, nuovo stato
 - d) nessuna delle precedenti

- 9) Il filosofo Dreyfus accusa i computer di essere privi di...
 - a) anima
 - b) buon senso
 - c) coscienza
 - d) nessuna delle precedenti

- 10) Il tipo di intelligenza artificiale che ha tra i suoi obiettivi quello di creare macchine coscienti si chiama...
 - a) folle
 - b) forte
 - c) debole
 - d) nessuna delle precedenti

- 11) Un altro esperimento mentale oltre a quello della stanza cinese è...
 - a) il gatto di Schrödinger
 - b) il cane di Dreyfus
 - c) la casa di Searle
 - d) nessuna delle precedenti

Informatica per la Comunicazione/ Verdicchio/ 09/02/2017/ Risposte/

Matricola _____

Cognome _____ Nome _____

Risposte al questionario (1 punto per risposta corretta, punteggio minimo: 13/20)

In caso di ripensamento, inserire la nuova risposta sotto quella vecchia, alla riga "Corr".

D.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
Ris.																					
Corr																					

Risposta Esercizio 1:

Risposta Esercizio 2 (usare retro):

Informatica per la Comunicazione/ Verdicchio/ 09/02/2017/ Domande/ VERSIONE 2

- 1) Il tipo di intelligenza artificiale che ha tra i suoi obiettivi quello di creare macchine coscienti si chiama...
- a) folle
 - b) forte
 - c) debole
 - d) nessuna delle precedenti
- 2) Nella versione standard del test di Turing la gara è tra...
- a) un uomo e una donna
 - b) un computer e un essere umano
 - c) due esseri umani
 - d) nessuna delle precedenti
- 3) Un altro esperimento mentale oltre a quello della stanza cinese è...
- a) il gatto di Schrödinger
 - b) il cane di Dreyfus
 - c) la casa di Searle
 - d) nessuna delle precedenti
- 4) Dal nome "Muhammad ibn Musa al-Khwarizmi", oltre ad 'algoritmo' deriva anche il termine
- a) 'algido'
 - b) 'alternanza'
 - c) 'allocazione'
 - d) nessuna delle precedenti
- 5) Prima di Turing, il gioco dell'imitazione...
- a) non esisteva
 - b) era un gioco per le feste
 - c) era un rompicapo
 - d) nessuna delle precedenti
- 6) Qual è la relazione tra algoritmi e programmi?
- a) Gli algoritmi sono programmi scritti in un linguaggio speciale
 - b) I programmi sono algoritmi scritti in un linguaggio speciale
 - c) I programmi e gli algoritmi sono la stessa cosa
 - d) nessuna delle precedenti
- 7) Un processo è un programma...
- a) in esecuzione
 - b) salvato in memoria
 - c) in trasmissione
 - d) nessuna delle precedenti
- 8) Nella versione originale del test di Turing la gara è tra...
- a) un uomo e una donna
 - b) un essere umano e un computer
 - c) due computer
 - d) nessuna delle precedenti
- 9) Il punto di riferimento artistico di Frieder Nake è
- a) Duchamp
 - b) Pollock
 - c) Turing
 - d) nessuna delle precedenti
- 10) La proprietà di un messaggio che permette di risalire con certezza al suo mittente si chiama...
- a) confidenzialità
 - b) sicurezza
 - c) autenticazione
 - d) Nessuna delle precedenti
- 11) Il nastro della macchina di Turing è
- a) meccanico
 - b) elettronico
 - c) binario
 - d) nessuna delle precedenti

- 12) In origine, il termine "computer" indicava
- a) un calcolatore meccanico
 - b) un algoritmo
 - c) una persona
 - d) nessuna delle precedenti
- 13) In origine, i diagrammi di flusso sono stati usati in questo settore:
- a) matematica
 - b) chimica
 - c) fisica
 - d) Nessuna delle precedenti
- 14) Uno spazio di memoria adibito alla memorizzazione di un dato si chiama...
- a) scheda
 - b) host
 - c) variabile
 - d) nessuna delle precedenti
- 15) Nella letteratura inglese, un nome alternativo a "computer science" è...
- a) programming
 - b) computing
 - c) networking
 - d) nessuna delle precedenti
- 16) Il formato di un'istruzione di una macchina di Turing è
- a) stato attuale, simbolo letto, simbolo scritto, movimento, nuovo stato
 - b) stato attuale, movimento, simbolo letto, simbolo scritto, nuovo stato
 - c) stato attuale, simbolo letto, movimento, simbolo scritto, nuovo stato
 - d) nessuna delle precedenti
- 17) Un'operazione con cui si modifica il contenuto di una variabile si chiama
- a) download
 - b) assegnamento
 - c) codifica
 - d) nessuna delle precedenti
- 18) Vettori e matrici sono esempi di variabili...
- a) complesse
 - b) digitali
 - c) strutturate
 - d) nessuna delle precedenti
- 19) Il filosofo Dreyfus accusa i computer di essere privi di...
- a) anima
 - b) buon senso
 - c) coscienza
 - d) nessuna delle precedenti
- 20) L'informatica si occupa di...
- a) elaborazione automatica di simboli
 - b) manipolazione meccanica di simboli
 - c) rappresentazione elettronica di simboli
 - d) nessuna delle precedenti

Esercizio 1)

Spiegare la differenza tra la versione originale e quella standard del test di Turing.

Esercizio 2)

Illustrare il funzionamento della crittografia simmetrica, un suo possibile uso e una sua limitazione.

Informatica per la Comunicazione/ Verdicchio/ 09/02/2017/ Risposte/

Matricola _____

Cognome _____ Nome _____

Risposte al questionario (1 punto per risposta corretta, punteggio minimo: 13/20)

In caso di ripensamento, inserire la nuova risposta sotto quella vecchia, alla riga "Corr".

D.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
Ris.																					
Corr																					

Risposta Esercizio 1:

Risposta Esercizio 2 (usare retro):

Informatica per la Comunicazione/ Verdicchio/ 09/02/2017/ Domande/ VERSIONE 3

- 1) Il nastro della macchina di Turing è
 - a) meccanico
 - b) elettronico
 - c) binario
 - d) nessuna delle precedenti

- 2) Il filosofo Dreyfus accusa i computer di essere privi di...
 - a) anima
 - b) buon senso
 - c) coscienza
 - d) nessuna delle precedenti

- 3) Il formato di un'istruzione di una macchina di Turing è
 - a) stato attuale, simbolo letto, simbolo scritto, movimento, nuovo stato
 - b) stato attuale, movimento, simbolo letto, simbolo scritto, nuovo stato
 - c) stato attuale, simbolo letto, movimento, simbolo scritto, nuovo stato
 - d) nessuna delle precedenti

- 4) Nella versione standard del test di Turing la gara è tra...
 - a) un uomo e una donna
 - b) un computer e un essere umano
 - c) due esseri umani
 - d) nessuna delle precedenti

- 5) Nella letteratura inglese, un nome alternativo a "computer science" è...
 - a) programming
 - b) computing
 - c) networking
 - d) nessuna delle precedenti

- 6) In origine, il termine "computer" indicava
 - a) un calcolatore meccanico
 - b) un algoritmo
 - c) una persona
 - d) nessuna delle precedenti

- 7) In origine, i diagrammi di flusso sono stati usati in questo settore:
 - a) matematica
 - b) chimica
 - c) fisica
 - d) Nessuna delle precedenti

- 8) Uno spazio di memoria adibito alla memorizzazione di un dato si chiama...
 - a) scheda
 - b) host
 - c) variabile
 - d) nessuna delle precedenti

- 9) L'informatica si occupa di...
 - a) elaborazione automatica di simboli
 - b) manipolazione meccanica di simboli
 - c) rappresentazione elettronica di simboli
 - d) nessuna delle precedenti

- 10) Prima di Turing, il gioco dell'imitazione...
 - a) non esisteva
 - b) era un gioco per le feste
 - c) era un rompicapo
 - d) nessuna delle precedenti

- 11) Un'operazione con cui si modifica il contenuto di una variabile si chiama
a) download
b) assegnamento
c) codifica
d) nessuna delle precedenti
- 12) Nella versione originale del test di Turing la gara è tra...
a) un uomo e una donna
b) un essere umano e un computer
c) due computer
d) nessuna delle precedenti
- 13) Un processo è un programma...
a) in esecuzione b) salvato in memoria c) in trasmissione d) nessuna delle precedenti
- 14) Il tipo di intelligenza artificiale che ha tra i suoi obiettivi quello di creare macchine coscienti si chiama...
a) folle b) forte
c) debole d) nessuna delle precedenti
- 15) Il punto di riferimento artistico di Frieder Nake è
a) Duchamp b) Pollock
c) Turing d) nessuna delle precedenti
- 16) Vettori e matrici sono esempi di variabili...
a) complesse
b) digitali
c) strutturate
d) nessuna delle precedenti
- 17) Un altro esperimento mentale oltre a quello della stanza cinese è...
a) il gatto di Schrödinger b) il cane di Dreyfus
c) la casa di Searle d) nessuna delle precedenti
- 18) La proprietà di un messaggio che permette di risalire con certezza al suo mittente si chiama...
a) confidenzialità
b) sicurezza
c) autenticazione
d) Nessuna delle precedenti
- 19) Qual è la relazione tra algoritmi e programmi?
a) Gli algoritmi sono programmi scritti in un linguaggio speciale
b) I programmi sono algoritmi scritti in un linguaggio speciale
c) I programmi e gli algoritmi sono la stessa cosa
d) nessuna delle precedenti
- 20) Dal nome "Muhammad ibn Musa al-Khwarizmi", oltre ad 'algoritmo' deriva anche il termine
a) 'algido'
b) 'alternanza'
c) 'allocazione'
d) nessuna delle precedenti

Esercizio 1)

Spiegare come la crittografia asimmetrica permette la creazione di una firma digitale.

Esercizio 2)

Spiegare che cosa sono i numeri pseudocasuali e come possono essere usati nell'arte generativa.

Informatica per la Comunicazione/ Verdicchio/ 09/02/2017/ Risposte/

Matricola _____

Cognome _____ Nome _____

Risposte al questionario (1 punto per risposta corretta, punteggio minimo: 13/20)

In caso di ripensamento, inserire la nuova risposta sotto quella vecchia, alla riga "Corr".

D.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
Ris.																					
Corr																					

Risposta Esercizio 1:

Risposta Esercizio 2 (usare retro):

Informatica per la Comunicazione/ Verdicchio/ 09/02/2017/ Domande/ VERSIONE 4

- 1) Un processo è un programma...
a) in esecuzione b) salvato in memoria c) in trasmissione d) nessuna delle precedenti
- 2) Qual è la relazione tra algoritmi e programmi?
a) Gli algoritmi sono programmi scritti in un linguaggio speciale
b) I programmi sono algoritmi scritti in un linguaggio speciale
c) I programmi e gli algoritmi sono la stessa cosa
d) nessuna delle precedenti
- 3) Il punto di riferimento artistico di Frieder Nake è
a) Duchamp b) Pollock
c) Turing d) nessuna delle precedenti
- 4) La proprietà di un messaggio che permette di risalire con certezza al suo mittente si chiama...
a) confidenzialità
b) sicurezza
c) autenticazione
d) Nessuna delle precedenti
- 5) Il formato di un'istruzione di una macchina di Turing è
a) stato attuale, simbolo letto, simbolo scritto, movimento, nuovo stato
b) stato attuale, movimento, simbolo letto, simbolo scritto, nuovo stato
c) stato attuale, simbolo letto, movimento, simbolo scritto, nuovo stato
d) nessuna delle precedenti
- 6) Il tipo di intelligenza artificiale che ha tra i suoi obiettivi quello di creare macchine coscienti si chiama...
a) folle b) forte
c) debole d) nessuna delle precedenti
- 7) Uno spazio di memoria adibito alla memorizzazione di un dato si chiama...
a) scheda
b) host
c) variabile
d) nessuna delle precedenti
- 8) Dal nome "Muhammad ibn Musa al-Khwarizmi", oltre ad 'algoritmo' deriva anche il termine
a) 'algido'
b) 'alternanza'
c) 'allocazione'
d) nessuna delle precedenti
- 9) Nella versione standard del test di Turing la gara è tra...
a) un uomo e una donna
b) un computer e un essere umano
c) due esseri umani
d) nessuna delle precedenti
- 10) Un'operazione con cui si modifica il contenuto di una variabile si chiama
a) download
b) assegnamento
c) codifica
d) nessuna delle precedenti
- 11) Nella letteratura inglese, un nome alternativo a "computer science" è...
a) programming
b) computing
c) networking
d) nessuna delle precedenti

- 12) Il filosofo Dreyfus accusa i computer di essere privi di...
- a) anima
 - b) buon senso
 - c) coscienza
 - d) nessuna delle precedenti
- 13) L'informatica si occupa di...
- a) elaborazione automatica di simboli
 - b) manipolazione meccanica di simboli
 - c) rappresentazione elettronica di simboli
 - d) nessuna delle precedenti
- 14) Il nastro della macchina di Turing è
- a) meccanico
 - b) elettronico
 - c) binario
 - d) nessuna delle precedenti
- 15) Prima di Turing, il gioco dell'imitazione...
- a) non esisteva
 - b) era un gioco per le feste
 - c) era un rompicapo
 - d) nessuna delle precedenti
- 16) In origine, i diagrammi di flusso sono stati usati in questo settore:
- a) matematica
 - b) chimica
 - c) fisica
 - d) Nessuna delle precedenti
- 17) Vettori e matrici sono esempi di variabili...
- a) complesse
 - b) digitali
 - c) strutturate
 - d) nessuna delle precedenti
- 18) Nella versione originale del test di Turing la gara è tra...
- a) un uomo e una donna
 - b) un essere umano e un computer
 - c) due computer
 - d) nessuna delle precedenti
- 19) In origine, il termine "computer" indicava
- a) un calcolatore meccanico
 - b) un algoritmo
 - c) una persona
 - d) nessuna delle precedenti
- 20) Un altro esperimento mentale oltre a quello della stanza cinese è...
- a) il gatto di Schrödinger
 - b) il cane di Dreyfus
 - c) la casa di Searle
 - d) nessuna delle precedenti

Esercizio 1)

Spiegare il concetto di arte interattiva con un esempio.

Esercizio 2)

Illustrare l'esperimento mentale della stanza cinese e spiegare come Searle l'ha usato per attaccare un certo tipo di ricerca in intelligenza artificiale.

Informatica per la Comunicazione/ Verdicchio/ 09/02/2017/ Risposte/

Matricola _____

Cognome _____ Nome _____

Risposte al questionario (1 punto per risposta corretta, punteggio minimo: 13/20)

In caso di ripensamento, inserire la nuova risposta sotto quella vecchia, alla riga "Corr".

D.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Ris.																				
Corr																				

Risposta Esercizio 1:

Risposta Esercizio 2 (usare retro):

